

Hinweise für alle Vereine zur Vorbereitung der Rückrunde des Spieljahres 2018/19

Nachstehende Hinweise sind eine Spezifizierung der in Vorbereitung des Spieljahres 2018/19 herausgegebenen Hinweise (auf der Homepage des TTVMV unter click-tt) – speziell für die Rückrunde des laufenden Spieljahres. Im Text wird von „Spielern“ gesprochen, generell sind Spielerinnen eingeschlossen.

Die Vorbereitung für die Rückrunde soll ausschließlich über die Vereine erfolgen, wozu die als „Vereinsadministratoren“ oder als Berechtigte für „Meldungen“ von den Vereinen benannten Sportfreunde/Sportfreundinnen befähigt sind. Die Vorbereitung der Rückrunde umfasst lediglich die Eingabe der Mannschaftsaufstellungen – auf der Grundlage der Q-TTR- Werte vom 11.12.2018. Die Veröffentlichung dieser Werte erfolgt bis spätestens 15.12.2018 sowohl im öffentlichen Bereich von click-tt als auch in der Plattform myTischtennis.

Es ist zu beachten, dass die Eingabe jeweils nur in einem (system-) bestimmten Zeitfenster möglich ist und vom Verein nur in diesem realisiert werden kann. Dieses Fenster ist nur in der Zeit vom 16.12.2018 – 22.12.2018 geöffnet.

Die Mannschaftsmeldung (Vereinsgesamtaufstellung) beinhaltet die Aufstellung der einzelnen Mannschaften des Vereins nach der Spielstärke, ausgedrückt durch den Q-TTR- Wert. Dabei sind die Bestimmungen der WO des DTTB sowie des TTVMV (Punkt 4.4) einzuhalten. Die dort festgelegten Zuordnungskriterien sind noch einmal angeführt :

Die Mannschaftsaufstellungen eines Vereins werden nach der Spielstärke vom Verein direkt in click-tt eingegeben. Zur Bewertung der Spielstärke dienen die Q-TTR- Werte (= Quartals- TTR- Werte) der Spieler vom 11.12. Innerhalb der gesamten Mannschaftsmeldung einer Altersklasse darf kein Spieler vor einem anderen gemeldet werden, dessen Q-TTR-Wert um mehr als 50 TTR- Punkte kleiner ist. Innerhalb einer Mannschaft darf kein Spieler vor einem anderen gemeldet werden, dessen Q-TTR-Wert um mehr als 35 TTR- Punkte kleiner ist. Für Nachwuchsspieler (SBEM, JES – s.u.) gelten um 35 Q-TTR- Punkte erhöhte Differenzen (85 bzw. 70).

Für jede Mannschaft müssen mindestens so viele Stammspieler gemeldet werden, wie es der Sollstärke entspricht. Spieler, die in der letzten Runde (Hinrunde) an weniger als 2 Mannschaftskämpfen im Einzel teilgenommen haben, erhalten vom System (d.h. automatisch) den Status RES (Reservespieler) und gehören zwar nicht zur Sollstärke, sind jedoch ohne Einschränkungen einsetzbar. Das bedeutet, dass in jeder Mannschaft mindestens so viele Spieler zusätzlich zur Sollstärke gemeldet werden müssen, wie es Reservespieler in der Mannschaft gibt. Ausnahme : die Reservespielerregelung gilt nicht für die jeweils letzte Mannschaft.

Hinsichtlich der Sollstärke ist auch die Ausländerregelung (s.o.) zu beachten (europäische Ausländer und genehmigte Ausländer sowie ein sonstiger Ausländer gehören zur Sollstärke).

*Ein Spieler, der gegen die o.a. Festlegung der Reihenfolge nach Q-TTR- Wert verstößt, erhält einen **Sperrvermerk** und darf nur in der Mannschaft eingesetzt werden, in der er gemeldet ist. Ein Ersatz als Ersatzspieler ist in allen oberen Mannschaften damit nicht gestattet.*

*Ein Sperrvermerk darf **nur zur Vorrunde** erteilt werden und gilt für die gesamte Spielzeit. d.h. die Meldung dieser Spieler in einer anderen Mannschaft **zur Rückrunde** ist nicht erlaubt.*

Zur Rückrunde erhält ein Spieler einen Sperrvermerk, wenn er in seiner bisherigen Mannschaft verbleiben möchte, obwohl er ansonsten aufgrund von Veränderungen in der Spielstärke (Q-TTR- Wert)oder zur Wiederherstellung der Sollstärke in eine obere Mannschaft des Vereins aufrücken müsste.

Die Anzahl der Sperrvermerke ist nicht beschränkt. Innerhalb einer Mannschaft erhalten auch alle Spieler (unabhängig von ihrem Q-TTR-Wert) einen Sperrvermerk, die vor einem Spieler gemeldet wurden, der einen Sperrvermerk erhält.

*Ein Sperrvermerk aus der Vorrunde kann zu Beginn der Rückrunde nur dann **gelöscht** werden, wenn ein Spieler auf Grund des Q-TTR- Wertes vom 11.12. auch ohne Sperrvermerk in der Mannschaft, in der er mit Sperrvermerk gemeldet war, oder in einer unteren Mannschaft gemeldet werden darf. Ein solcher Spieler darf in der Rückrunde jedoch in keiner oberen Mannschaft des Vereins gemeldet werden.*

Durchführung der Mannschaftsmeldung

Als erstes wählen Sie die Altersklasse aus, die Sie bearbeiten wollen.

Hinweis: Ihre Mannschaftsmeldung gilt nur dann als vollständig bearbeitet, wenn Sie alle Mannschaften vollständig (also mindestens mit Sollstärke) besetzen und abschließend speichern. Bitte bei der Sollstärke beachten, dass Reservespieler (RES), und ggf. Ausländer (A) nicht zur Sollstärke zählen (s.o.).

Das Merkmal RES wird vom System ermittelt und ist bei den entsprechenden Spielern vorgegeben. Die Markierung als Reservespieler ist in der letzten Mannschaft nicht erforderlich.

Achtung : Bei der Einstufung als Reservespieler sowie bei den Q-TTR- Werten sind Spiele, die nach dem 10.12.18 stattgefunden haben, ggf. nicht berücksichtigt !

Hier nun die einzelnen Schritte der Mannschaftsmeldung :

Sie finden auf der linken Seite in der Rubrik 1.1. die Mannschaftsmeldung alle Mannschaften der gewählten Altersklasse, wobei die Spieler in der Reihenfolge der Hinrunde vorbelegt sind. In der nächsten Spalte steht der aktuelle Q-TTR- Wert (vom 11.12.). Rechts in der Rubrik 1.2. (Spielberechtigtenliste) werden Ihnen alle Spieler Ihres Vereins angeboten, die auf Grund ihres Alters in der Mannschaft als Stammspieler neu eingetragen werden können.

Die Systematik der Mannschaftsmeldung ist leicht zu verstehen, wenn der Begriff der Reihung geklärt ist. Es ist ganz einfach: Vor dem Punkt steht die Nummer der Mannschaft, danach die Position des Spielers in der Mannschaft, also 2.4 = 2. Mannschaft, Spieler Nr. 4. Nun können Sie Ihre Meldungen ganz leicht zusammenstellen. Click-tt hilft Ihnen dabei, indem die Reihung fortgeschrieben wird. Sie müssen nur bei einem Mannschaftswechsel tätig werden.

• Spielerpositionen ändern/tauschen

Ändern Sie die Reihung schon vorhandener Spieler innerhalb einer Mannschaft nach Ihren Wünschen – natürlich unter Beachtung der Q-TTR- Werte (Toleranzen s.o.). Danach betätigen Sie den Button Aktualisieren. Es ist empfehlenswert, das Aktualisieren für jede Mannschaft gesondert vorzunehmen.

• Spieler aus einer Mannschaft entfernen

Das betrifft zum einen Spieler, die generell nicht mehr einer Mannschaft zugeordnet werden können oder sollen, insbesondere jedoch Spieler, die auf Grund ihres aktuellen Q-TTR- Wertes in eine andere Mannschaft wechseln müssen oder sollen. Setzen Sie einen Haken hinter dem Spieler in der Spalte LÖSCHEN. Dann betätigen Sie den Button Löschen. Alle nachgeordneten Spieler der betreffenden Mannschaft rücken auf. Andere Mannschaften sind davon nicht betroffen. Der Spieler erscheint im Auswahlfenster, um ggf. in einer anderen Mannschaft hinzugefügt zu werden.

• **Spieler einer Mannschaft hinzufügen**

Das betrifft zum einen Spieler, die in eine andere Mannschaft wechseln (die Sie deshalb aus der bisherigen Mannschaft entfernt haben - s.o.) oder Spieler, die bisher noch in keiner Mannschaft gemeldet waren (insbesondere Neuzugänge). Suchen Sie sich im Auswahlfenster mit einem Mausklick einen Spieler aus. Bestimmen Sie seine Mannschaft und seinen Platz darin (Reihung), danach betätigen Sie den Button Einfügen. Das Einfügen in eine Mannschaft hat keine Auswirkungen auf andere Mannschaften.

Hinweis : Spieler, die den Verein zum 1.1.19 gewechselt haben (Wechseltermin war 30.11.18), werden sowohl in den Auswahllisten des abgebenden als auch des aufnehmenden Vereins angeboten. Der Unterschied besteht darin, dass beim abgebenden Verein nach dem Einfügen in eine Mannschaft ein deutlicher Hinweis darauf erscheint, dass der Spieler nicht mehr spielberechtigt ist.

• **Sperrvermerke**

Spieler, die nicht nach Spielstärke gemeldet sind, werden generell rot markiert. Das sind im wesentlichen die Spieler, die bereits einen Sperrvermerk haben. Rot markierte Spieler, für die ein Sperrvermerk notwendig wäre, sind in höhere Mannschaften entsprechend ihrer Spielstärke einzureihen, da es **in der Rückrunde keine neuen Sperrvermerke** gibt (Ausnahme s.o.).

Ebenfalls rot markiert sind Spieler mit keinem oder einem nicht repräsentativen Q-TTR- Wert (mit * gekennzeichnet), die formal „falsch“ eingeordnet sind. Über die Einstufung dieser Spieler entscheidet der Staffelleiter bzw. TTVMV- Administrator.

Zur weitgehenden Vermeidung von ungewollten Sperrvermerken reicht es meistens, nur die Sollstärke (natürlich unter Beachtung von Reserve- und Jugendersatzspielern – RES bzw. JES, s.o.) zu melden und weitere für die Mannschaft vorgesehene Spieler (mit niedrigerem Q-TTR-Wert) entsprechend ihrer Q-TTR- Werte in einer unteren Mannschaft zu melden, da ja jeder Spieler beliebig oft in jeder höheren Mannschaft eingesetzt werden kann (s. neue WO).

Mit einem Klick auf Weiter erreichen Sie das Fenster **Mannschaftskontakt**. Hier können Sie Ihre Mannschaftsführer („Mannschaftskontakt“) bestimmen, aber nur dann, wenn diese Personen als Vereinsmitglied über das Recht „Ergebniserfassung/Mannschaftskontakt“ verfügen **und** eine E-Mail-Adresse haben. Im Auswahlfenster für die Mannschaftsführer jeder Mannschaft werden auch nur diese Vereinsmitglieder angeboten.

Sollte sich der Mannschaftskontakt nach dem Zeitfenster der Mannschaftsmeldung einmal ändern, geht dies nur über den zuständigen Staffelleiter. Nach der Vergabe der Zugangsberechtigung an den neuen Mannschaftskontakt durch den Verein also einfach eine Mail an den Staffelleiter mit der Bitte um Änderung des Mannschaftskontaktes senden.

Hinweis : Bitte die bisher (Hinrunde !) noch nicht eingetragenen Mannschaftsleiter befähigen (s.o.) und nachtragen. Nachdem sie eingetragen sind und einen Zugangscode erhalten haben, müssen sie der Veröffentlichung ihrer Daten (mindestens Telefon- Nummer und Mail- Adresse) zustimmen, damit sich auch kontaktiert werden können.

Mit einem Klick auf Weiter erreichen Sie die abschließende Kontrollseite. Hier können dann alle erfassten Mannschaften noch einmal kontrolliert werden. Wenn bei der Kontrolle z.B. Erfassungsfehler festgestellt werden, so kann man mit einem Klick auf den Button Zurück jeweils einen Schritt zurückgehen und die notwendigen Korrekturen vornehmen.

Wenn die Mannschaftsaufstellungen nicht vollständig erfasst worden sind, z.B. bei Nichterreichen der Sollstärke einer Mannschaft, erscheint eine entsprechende Fehlermeldung.

Wenn die Mannschaftsmeldung dann endlich korrekt ist, schließen Sie diese mit dem Klicken auf Speichern ab. Sie haben auch nach der gespeicherten Mannschaftsmeldung weiterhin die Möglichkeit, später Daten zu ändern bzw. zu ergänzen, solange der Meldezeitraum noch geöffnet ist.

Die Genehmigung der Mannschaftsmeldung in click-tt erfolgt nicht durch den Verein, sondern durch den Staffelleiter oder TTVMV- Administrator. Dabei werden ggf. noch Korrekturen vorgenommen (sowohl an der Reihenfolge innerhalb einer Mannschaft zur Vermeidung unnötiger Sperrvermerke, ggf. weitere Sperrvermerke). Dies wird den Vereinen rechtzeitig mitgeteilt.

Bitte beachten

Sie müssen die Mannschaftsmeldung **für die Rückrunde** auch dann bearbeiten, wenn gar keine Änderungen beabsichtigt oder (wegen der Q-TTR- Werte) erforderlich sind. Sie müssen zu diesem Zweck lediglich ohne Änderungen bis zur Kontrollseite durchklicken und abschließend wieder auf Speichern klicken.

Sollte die Eingabe durch den Verein nicht erfolgen, muss das vom TTVMV bzw. den Staffelleitern im Nachgang erfolgen, was natürlich mit einem zu vermeidenden Zusatzaufwand verbunden ist. Zum anderen können dann keine auf Grund der dann aktuellen Q-TTR- Werte gewünschten Änderungen der Mannschaften mehr erfolgen. **Dann wird die Mannschaftsmeldung aus der Vorrunde übernommen, und bei Erfordernis (Q-TTR- Werte) werden die Spieler innerhalb der Mannschaft/en umsortiert.**